**1.- *GITHUB***

**Usuario:** [**https://github.com/MarceloR123/Proyectos-Python-.git**](https://github.com/MarceloR123/Proyectos-Python-.git)

**¿Qué es GitHub y Cómo Usarlo?**

GitHub es una herramienta esencial para los ingenieros de software, y su popularidad es inigualable. Actualmente cuenta con más de [25 millones de usuarios](https://dzone.com/articles/5-reasons-why-devs-love-github-and-microsoft-buys). Se trata de un número considerable de profesionales que recurren a GitHub para mejorar el flujo de trabajo y la colaboración.

**¿Qué es GitHub?**

En resumen, GitHub es un servicio basado en la nube que aloja un sistema de control de versiones (VCS) llamado Git. Éste permite a los desarrolladores colaborar y realizar cambios en proyectos compartidos, a la vez que mantienen un seguimiento detallado de su progreso

**¿Qué es GitHub y por qué es tan popular?**

GitHub aloja más de [**100 millones**](https://venturebeat.com/2018/11/08/github-passes-100-million-repositories/) de repositorios, la mayoría de los cuales son proyectos de código abierto. Esta estadística revela que GitHub se encuentra entre los [**clientes Git GUI**](https://www.hostinger.es/tutoriales/mejores-clientes-git-gui) más populares y es utilizado por varios profesionales y [**grandes empresas**](https://stackshare.io/github)**,** como Hostinger.

Esto se debe a que GitHub es una plataforma de gestión y organización de proyectos basada en la nube que incorpora las funciones de control de versiones de Git. Es decir que todos los usuarios de GitHub pueden rastrear y gestionar los cambios que se realizan en el código fuente en tiempo real, a la vez que tienen acceso a todas las demás funciones de Git disponibles en el mismo lugar.

Además, la interfaz de usuario de GitHub es más fácil de usar que la de Git, lo que la hace accesible para personas con pocos o ningún conocimiento técnico. Esto significa que se puede incluir a más miembros del equipo en el progreso y la gestión de un proyecto, haciendo que el proceso de desarrollo sea más fluido.

Aunque GitHub es conocido principalmente dentro de la comunidad de ingenieros de software, puede ser utilizado en una variedad de industrias diferentes. Cualquier equipo o empresa que trabaje en diferentes proyectos que requieran desarrollo en forma de archivos puede utilizar este servicio.

Por ejemplo, los equipos de contenido y marketing pueden utilizar GitHub para organizar sus proyectos. Los creativos freelance pueden utilizarlo para gestionar su trabajo cuando trabajan con otras personas.

Usar GitHub no significa necesariamente usar código o ser un desarrollador. Es una plataforma de sistema de control de versiones gratuita que puede utilizarse de muchas maneras diferentes.

Esperamos que te haya sido útil esta guía introductoria acerca de qué es GitHub y cómo usarlo.

El 4 de junio de 2018, [Microsoft](https://es.wikipedia.org/wiki/Microsoft) compró GitHub por la cantidad de 7500 millones de dólares.[1](https://es.wikipedia.org/wiki/GitHub#cite_note-1)​[2](https://es.wikipedia.org/wiki/GitHub#cite_note-2)​ Al inicio, el cambio de propietario generó preocupaciones y la salida de algunos proyectos de este sitio;[3](https://es.wikipedia.org/wiki/GitHub#cite_note-3)​ sin embargo, no fueron representativos. GitHub continúa siendo la plataforma más importante de colaboración para proyectos de [código abierto](https://es.wikipedia.org/wiki/C%C3%B3digo_abierto).

El 28 de julio de 2020 GitHub hizo pública su hoja de ruta donde da a conocer todos los nuevos avances y los desarrollos futuros que prepara esta Plataforma

Stack Overflow es un sitio de preguntas y respuestas para programadores profesionales y aficionados. Es el sitio emblemático de la red [Stack Exchange](https://es.wikipedia.org/wiki/Stack_Exchange" \o "Stack Exchange),[2](https://es.wikipedia.org/wiki/Stack_Overflow#cite_note-2)​ creado en 2008 por [Jeff Atwood](https://es.wikipedia.org/wiki/Jeff_Atwood) y [Joel Spolsky](https://es.wikipedia.org/wiki/Joel_Spolsky).[3](https://es.wikipedia.org/wiki/Stack_Overflow#cite_note-3)​[4](https://es.wikipedia.org/wiki/Stack_Overflow#cite_note-4)​ Contiene preguntas y respuestas sobre una amplia gama de temas de [programación](https://es.wikipedia.org/wiki/Programaci%C3%B3n). Se creó para ser una alternativa más abierta a sitios previos de preguntas y respuestas como Experts-Exchange. El nombre del sitio web (en [español](https://es.wikipedia.org/wiki/Idioma_espa%C3%B1ol) "[desbordamiento de pila](https://es.wikipedia.org/wiki/Desbordamiento_de_pila)") fue elegido por votación en abril de 2008 por los lectores de Coding Horror, el popular [blog](https://es.wikipedia.org/wiki/Blog) de programación de Atwood.

Marcelo Gabriel Ramos Lara